

# Curlicutta 2025 – Règlements et horaire pré-tournoi

## Inscriptions et formation des équipes

1. Les inscriptions auront lieu du 6 au 13 janvier inclusivement. Votre inscription sera validée après réception de votre paiement des frais d'inscription qui sont de \$80
  - Mise appliquée à votre équipe 75 \$ (70\$ en 2024)
  - Administration 5 \$ (10\$ en 2024) (Notez que les surplus comme dans les années précédentes seront comme toujours remis en prix de présence à la fin du tournoi)
2. Chaque participant au tournoi pourra s'inscrire comme « directeur.trice général.e (DG) »
  - Tous les participants au tournoi peuvent devenir « Directeur.trice général.e » sans exception
  - Les « DG » auront pour responsabilité de former leur équipe en repêchant 3 autres joueurs parmi les participants
  - Si le nombre de candidats DG excède le nombre d'équipes, c'est dimanche le 13 janvier qu'aura lieu le tirage au sort des « DG »
    - i. Exemple/Explication : si le nombre d'inscriptions fait en sorte que 12 équipes sont requises, mais que 16 personnes se sont inscrites comme « DG », il y aura un tirage au sort pour décider qui seront les 12 « DG »
3. Le dimanche 19 janvier, les « DG » procéderont au repêchage des joueurs pour former les équipes. Nous utiliserons une nouvelle formule pour le repêchage dans lesquels l'ordre de sélection sera choisi au hasard pour la première et troisième ronde;
  - Première ronde : l'ordre du repêchage sera établi au hasard parmi les « DG »
  - Deuxième ronde : l'ordre du repêchage sera l'inverse de l'ordre de la première ronde
  - Troisième ronde : l'ordre du repêchage sera établi au hasard
4. Le mardi 4 février vers 21h30 aura lieu la pige au hasard des équipes pour définir les divisions (pool) et l'horaire

## Horaire pré-tournoi

1. Inscriptions: 6 au 13 janvier 2025;
2. Choix des « DG » si nécessaire le 13 janvier ;
3. Formation des équipes par les « DG » : 19 janvier à 13h30 au club;
4. Mises initiales: 20 janvier au 4 février;
5. Pige des divisions (pool) et de l'horaire: 4 février vers 21h30;
6. Mises supplémentaires: 4 février jusqu'à 15 minutes avant la première partie;

## Déroulement des parties

1. Les parties sont de 8 bouts à compléter;
2. Le tournoi s'échelonne du vendredi au dimanche (et jeudi si 18 équipes):
  - Jeudi 13 février à partir de 18h50 – si 18 équipes;
  - Vendredi 14 février à partir de 18h50;
  - Samedi 15 février de 8h30 à 22h;
  - Dimanche 16 février de 8h30 à 15h30;
3. Les « Règlements généraux du curling » disponible sur le site de l'Association canadienne de curling sans arbitre seront appliqués pour le tournoi. **Notez que le règlement « no-tick » sera appliqué;**
4. Comme indiqué dans les règlements généraux du curling, les joueurs peuvent lancer les pierres à n'importe laquelle des positions;
5. Le capitaine et le vice-capitaine (le joueur dans la maison pour les lancers du capitaine) doivent être désignés avant le début de chaque partie tel que décrit dans les règlements généraux du curling;
6. Seuls les membres du comité responsable du tournoi peuvent accepter et attirer un remplaçant en cas d'absence d'un joueur;

## Fonctionnement des mises et répartition des bourses

1. Les mises initiales seront acceptées jusqu'au 4 février avant le dévoilement de l'horaire vers 21h30;
2. Les mises supplémentaires seront acceptées après le dévoilement de l'horaire et jusqu'à 15 minutes avant le début du tournoi :
  - Elles doivent être placées uniquement sur les équipes pour lesquelles vous avez déposé une mise initiale;
  - Elles ne peuvent pas excéder vos mises initiales;
3. Les bourses seront calculées en fonction de la formule suivante :
  - Première place = 45%
  - Deuxième place = 25%
  - Troisième place = 15%
  - Quatrième place = 10%
  - Meilleur % au hasard = 5%
4. Le classement des équipes sera déterminé par un tri dans l'ordre suivant :
  - Points accumulés à chaque partie (victoire = 2, nulle = 1 et défaite = 0);
  - Si égalité on utilise le nombre de victoires comme 2<sup>e</sup> critère;
  - Si égalité, on utilise les pourcentages cumulatifs des équipes;
5. Le pourcentage pour une partie est calculé selon le nombre de points obtenus par une équipe lors de la partie divisé par le nombre total de points des deux équipes lors de cette partie. Le pourcentage maximum est de 0.800 et le minimum est de 0.200  
  
Ex : le résultat de la partie est de 7 à 4 pour l'équipe A contre l'équipe B  
L'équipe A obtiendra 0.636 (7/11) au pourcentage pour cette partie  
L'équipe B obtiendra 0.364 (6/11) au pourcentage pour cette partie
6. Le pourcentage total d'une équipe est la somme des pourcentages obtenus lors des parties du tournoi
7. Le « meilleur pourcentage au hasard » sera déterminé par une pige au hasard d'un numéro de draw. L'équipe ayant le meilleur pourcentage (vrai pourcentage sans le maximum de 0.800) lors du draw pigé obtiendra la 5<sup>e</sup> bourse à condition que cette équipe n'ait pas reçu une des 4 premières bourses.
  - Advenant ce cas, un nouveau draw sera pigé au hasard;
  - Advenant le cas que des équipes ont le même vrai pourcentage lors du draw pigé pour la 5<sup>e</sup> bourse, la bourse sera divisée entre les équipes;
8. Les montants excédentaires suite aux calculs des frais de gestions et toutes autres sources seront remis en prix de présence lors de la « cérémonie » de clôture du tournoi.